

museum speelklok

Achtergrondinformatie voor de docent - Roadshow - Groep 4,5, 6, 7, 8

Speelklok Roadshow

De gloednieuwe, knalgele en interactieve Speelklok Roadshow van Museum Speelklok is een rijdend museum met daarop van alles te doen, te leren en te ontdekken. Ga op je eigen school mee op ontdekkingsreis in de wereld van de zelfspelende instrumenten. Deze magische muziekmachines spelen live en maken dus geen gebruik van vooraf opgenomen muziek. Draai zelf aan een orgel, ontdek de geschiedenis van straatorgels, doe de Toon-speurtocht en maak zelf muziek! Wil je weten hoe de magische muziekmachines werken? Je ontdekt het in de Speelklok Roadshow bij jou op school!

Techniek, muziek en geschiedenis

- Vanuit alle hoeken is vrolijke muziek uit de muziekinstrumenten te horen!
- Beleef de techniek van de wondere wereld muziekmachines
- Laat je meevoeren met spannende verhalen over de geschiedenis van speelklokken, speeldozen, pianola's, orchestrions en kleurrijke draaiorgels

Lesprogramma De Roadshow

Vorbereidende les (+ 45 minuten)

- Peilen van voorkennis
- Introductiefilmpje
- De klas wordt in drie groepen verdeeld naar interessegebied: techniek, muziek, geschiedenis
- Leerlingen doen in drie groepjes onderzoek naar 1 zelfspelend muziekinstrument op de verschillende interessegebieden
- Leerlingen presenteren de resultaten aan de medeleerlingen
- Afsluitend filmpje

De Roadshow bij jou op school (1,5 uur)

- *Introductie op de Roadshow* van Roadie (introductie en verdeling van de klas in 3 groepen): 15 minuten
- *De Roadshow* is een tweedelig lesprogramma waarbij de klas, in 3 delen, de Roadshow bezoekt. In de klas vindt een interactieve les plaats, gegeven door één van de Roadies: 3x 20 min.
- *Afsluiting* door de roadie waarbij de kinderen hun opgedane kennis kunnen presenteren: 15 min.

Afsluitende les (30 minuten)

- Creatieve opdracht waarin de kinderen hun opgedane kennis kunnen toepassen.
- Eens in de maand plaatst Museum Speelklok een selectie van de resultaten van deze opdrachten op de website van het museum.

Didactiek

Interactief programma waarbij verschillende soorten intelligenties (Gardner) aan bod komen: taalslim, muziekslim, beeldslim, samenslim, zelfslim

- Kinderen doen zelf onderzoek aan de hand van verschillende soorten bronnen
- Programma sluit aan op interesses van leerlingen (leerlingen kiezen zelf voor focus op techniek, muziek of historie)
- Programma spreekt de cognitieve basisvaardigheden aan: waarnemen, verbeelden, conceptualiseren en analyseren
- Programma sluit aan op kerndoelen 1, 12, 42, 45, 51, 52, 54, 55, 56 Programma sluit aan op vaardigheden van de 21ste eeuw: samenwerken, creativiteit, communiceren, probleemoplossend vermogen, kritisch denken en sociale- en culturele vaardigheden)
- Programma werkt woordenschat vergrotend